

すぽりんぴっく 2025★cheer 各部門の審査・採点について

～ ちびっ子たちの真剣勝負！～

審査/採点について

【規定バトル部門】

▼ 審査方法(規定演技の審査): 以下の評価基準/採点方法に沿ってランキングいたします。

【規定演技①】

アームモーション	5点満点	正しいアームの位置、向きで実施できているか/ シャープに力強いアームが出せているか
キック	5点満点	正しい腕の位置で実施できているか/ 膝、つま先は伸びているか/ シャープさ/ 姿勢よくできているか
バランス	5点満点	正しい姿勢で実施できているか/ しっかりとキープできているか/ 柔軟性(チーム全体)
ジャンプ	5点満点	ジャンプの違いを理解しているか/ 正しいリズムで実施できているか/ 膝、つま先は伸びているか/ 体をタイトに飛んでいるか
コール	5点満点	元気よく声を届けられているか / 同じタイミングで実施できているか
ダンス	5点満点	ミスなく実施できているか/ 大きく元気に踊れているか
全体の印象	5点満点	チームとしてそろっているか/ 笑顔で実施できているか/ パワーや楽しさが全体から伝わるか

【規定演技②/③】

アームモーション	5点満点	正しいアームの位置、向きで実施できているか/ シャープに力強いアームが出せているか
キック	5点満点	正しい腕の位置で実施できているか/ 膝、つま先は伸びているか/ シャープさ/ 姿勢よくできているか
バランス	5点満点	正しい姿勢で実施できているか/ しっかりとキープできているか/ 柔軟性(チーム全体)
ジャンプ	5点満点	ジャンプの違いを理解しているか/ 正しいリズムで実施できているか/ 膝、つま先は伸びているか/ 体をタイトに飛んでいるか/ 着地の安定性
ダンス	5点満点	ミスなく実施できているか/ 音楽と動きの同調性/ 表現力
全体の印象	5点満点	チームとしてそろっているか/ 笑顔で実施できているか/ パワーや楽しさが全体から伝わるか/ タイタさ

【規定演技③A】チアテクニカル(スタンツ):

トップ	5点満点	ボディコントロールはできているか、動きの明確さ/ 膝のロックはできているか
ベース/スポット	5点満点	ボディコントロールはできているか、動きの明確さ/ 足元の安定性
シンクロ	5点満点	タイミング(カウント通りの実施、チーム内での一致)
スタンツの完成度	5点満点	ミスなく実施できているか/ スタンツの正確性

スタンツ基数チャート ※ポストを付けて実施可

チームの選手人数	最低基数
4～11	1
12～15	2
16～19	3

チームの選手人数	最低基数
20～23	4
24～27	5
28～30	6

【規定演技③B】 ダンステクニカル:

ステップワーク	5点満点	フットワークの正確さ/ 曲のリズムとのマッチ/ シャープさ
ボディコントロール	5点満点	大きく体が使えているか/ 動きへの理解(ダウンのリズム/ボディウエーブ)/ 表現力
シングルピルエット	5点満点	正しいフォームで実施できているか/ 軸足の伸び・ルルベがキープできているか/ スポットが正しくとれているか
シャッセジュッテ	5点満点	正しいフォームで実施できているか/ 膝、つま先は伸びているか/ 正しい着地ができているか

▼ 採点方法:

すばりんぴっくcheerオリジナルのスコアシートに基づき、審査員がそれぞれ採点(チームの合計点から審査員数で割り平均点を算出)、各項目は以下のスコアで採点をいたします。

点数: 年中年長以下部門 … 35点満点より減点方式

(アームモーション、キック、バランス、ジャンプ、コール、ダンス、オーバーオール 全7項目各5点満点)

小学2年生以下部門 … 30点満点より減点方式

(アームモーション、キック、バランス、ジャンプ、ダンス、オーバーオール 全6項目各5点満点)

小学6年生以下部門 … 50点満点より減点方式

(アームモーション、キック、バランス、ジャンプ、ダンス、オーバーオール+テクニカル 全10項目各5点満点)

<採点方法> ※2024年度より変更

各項目5点満点からスタートし、以下採点基準に沿って減点方式にて採点

減点方式	採点基準
-0.1	審査項目に対しチームでの実施が ほぼ全員できている
-0.2	審査項目に対しチームでの実施が 半数以上できている
-0.3	審査項目に対しチームでの実施が 半分できている
-0.4	審査項目に対しチームでの実施が 半数以下できている
-0.5	審査項目に対しチームでの実施が ほぼ実施できていない

【チーム演技部門】

▼ 採点方法:

すばりんぴっくcheerオリジナルのスコアシートに基づき、審査員がそれぞれ採点いたします(ランキング無し)。合計点数の評価に準じた評価リボンをお渡しします。

▼ SAFETY・演技時の禁止事項:

ポンポンを持つてのタンブリング(ポンポンに体重がかかる動き)は禁止です。

【チーム演技部門:CHEER審査基準(35点満点より減点方式)】 ※スコアレンジは規定バトル部門と同様

スタンツ	5点満点	技の完成度
ピラミッド	5点満点	技の完成度
立位タンブリング	5点満点	スキルの正確性/ 着地の安定性/ チーム内でタイミングが合っているか
走り込みタンブリング	5点満点	スキルの正確性/ 着地の安定性/ チーム内でタイミングが合っているか
ジャンプ	5点満点	ジャンプの高さ/ タイミングが合っているか
ダンス	5点満点	ダイナミックかつ大きく踊れているか
ショーマンシップ	5点満点	スピリット・情熱/ 観客へのアピール/ パワーや楽しさが全体から伝わるか

CHEER評価	5点配分	合計点数
Spectacular	4.9 / 5.0	34～35
Incredible	4.7 / 4.8	32.6～33.9
Fantastic	4.5 / 4.6	～32.5

【チーム演技部門:DANCE審査基準(100点満点)審査基準】※スコアシートを基に審査致します。

評価	10点配分	20点配分	合計点数
Spectacular	7.8～10	15.6～20	78～100
Incredible	7.0～7.7	14～15.5	70～77.99
Fantastic	～6.9	～13.9	～69.99

【スペシャルアビリティ部門】

- ▼ 審査方法: 以下の評価基準/採点方法に沿ってランキングいたします。
- ▼ 採点方法: 審査員がそれぞれ採点(チームの合計点から審査員数で割り平均点を算出)、各項目は以下のスコアで採点をいたします。

点数: スペシャルアビリティ部門 …… 30点満点より減点方式
(ショーマンシップ/アームモーション 各10点満点、ダンス/全体の印象 各5点満点)

【審査基準】※スコアレンジは規定バトル部門/チーム演技部門CHEERと同等

ショーマンシップ	10点満点	スピリット・情熱/ 観客へのアピール
アームモーション	10点満点	シャープに力強いアームが出せているか/ 正しい位置への理解度
ダンス	5点満点	大きく、シャープに踊れているか
全体の印象	5点満点	笑顔で実施できているか/ パワーや楽しさが全体から伝わるか